

AI ROBO CHALLENGE - ROBOTYKA, PROGRAMOWANIE I AI | 9-14 LAT

Data wydarzenia

26-09-2026 10:00 - 26-09-2026 15:00

Miejsce

Lubiteka, Lubliniec, ul. Sportowa 3

Wstęp

WSTĘP WOLNY!!

Kontakt z organizatorami

instruktor [at] biblioteka.lubliniec.pl

<http://www.biblioteka.lubliniec.pl/>

Kategoria wydarzenia

Wydarzenia Lubiteka

W ramach 10. edycji programu Meet and Code

Miejsko-Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Józefa Lompy w Lublińcu wraz ze Stowarzyszeniem „Złote Lata” zapraszają dzieci i młodzież na wyjątkowe wydarzenie edukacyjne:

☐ „AI ROBO CHALLENGE – ZBUDUJ. ZAPROGRAMUJ. URATUJ ŚWIAT!” ☐

☐ 26 września 2026 r.

☐ godz. 10.00–15.00

👤 wiek: 9–14 lat

📍 Lubiteka, Lubliniec, ul. Sportowa 3

To nie będą zwykłe warsztaty! 🤖 Uczestnicy wcielą się w role konstruktorów, programistów i młodych inżynierów, a ich zadaniem będzie stworzenie robota zdolnego do wykonania prawdziwej misji specjalnej. Będziemy budować, programować, testować, poprawiać, eksperymentować i przekonywać się, jak robotyka oraz sztuczna inteligencja mogą pomagać człowiekowi w rozwiązywaniu realnych problemów. 🤖

Na uczestników czeka prawdziwa technologiczna przygoda:

📌 Poznajemy wyzwanie – odkrywamy możliwości robotów LEGO® Education SPIKE™ Prime i zastanowimy się, jak roboty oraz AI mogą pomagać podczas trudnych i niebezpiecznych zadań.

📌 Budujemy robota – w zespołach stworzymy własne konstrukcje, poznamy silniki, czujniki i najważniejsze elementy zestawu.

📌 Programujemy i uruchamiamy – nauczymy roboty jeździć, skręcać i reagować na otoczenie.

📌 AI – pomocnik młodego inżyniera – sprawdzimy, jak rozsądnie wykorzystywać sztuczną inteligencję do szukania pomysłów, analizowania problemów i projektowania rozwiązań.

📌 Projektujemy rozwiązanie – będziemy modyfikować roboty, testować konstrukcje, poprawiać program i szukać najlepszej strategii.

📌 Misja specjalna – roboty wyruszą na trasę, pokonają przeszkody, dotrą do wyznaczonego miejsca i przetransportują ładunek do strefy ratunkowej.

📌 WIELKI FINAŁ – AI ROBO CHALLENGE! – zespoły zaprezentują swoje konstrukcje w finałowym wyzwaniu. Liczyć się będą pomysłowość, współpraca, skuteczność robota i umiejętność ulepszania własnych rozwiązań.

📌 To pięć godzin nauki przez działanie, podczas których technologia spotka się z kreatywnością, a programowanie z dobrą zabawą. Chcemy pokazać młodym uczestnikom, że kodowanie to nie tylko ekran i komputer – to możliwość tworzenia rzeczy, które naprawdę działają! 🤖

📌 Zbuduj. Zaprogramuj. Uratuj świat!

Czy Wasz robot poradzi sobie z misją? Przekonamy się już 26 września w Lubitece! 📍

#MeetAndCode #MeetAndCode2026 #AmazonFutureEngineer #Base44
#TechSoupEurope #TechSoupPolska
#AIRoboChallenge#ZbudujZaprogramujUratujŚwiat #Lubiteka #BibliotekaLubliniec
#StowarzyszenieZłoteLata #LEGOEducation #SPIKEPrime #Robotyka
#Programowanie #Kodowanie #SztucznaInteligencja #AI #KompetencjeCyfrowe
#KompetencjePrzyszłości #MłodziInżynierowie #NaukaPrzezZabawę #Technologia
#Lubliniec

Pozostałe wydarzenia

- [Udostępnij](#)
- [Drukuj](#)
- [PDF](#)